**UX Design And Appian**

En appian los usuarios interactúan con una serie de interfaces para hacer su trabajo, estas incluyen formularios, registros e informes, datos de entrada a través de formularios que están disponibles por medio de tareas acciones y acciones relacionadas y los registros muestran todos los datos acerca de una sola entidad.

Los informes muestran datos agregados, esto se hace a través de registros que proporcionan información sobre las claves, indicadores de rendimiento o KPIs, los informes también proporcionan perspectiva en cómo los procesos de negocio están funcionando en la aplicación.

Existen 3 principios de diseño que se deben seguir en orden para crear algo productivo y una experiencia significativa

1. **Eficiente:** Los usuarios deben completar su trabajo en el menor tiempo posible, la interfaz debe responder a las acciones del usuario.
2. **Intuitivo:** Los usuarios deben ser capaces de encontrar lo que necesitan rápidamente.
3. **Hermosa:** Los usuarios deben disfrutar de su experiencia trabajando con la interfaz.

Las interfaces de producto se crean utilizando una variedad de diseños y los diseños de componentes proporcionan la capacidad para organizar lógicamente el contenido y los componentes en una interfaz, mientras que los componentes se configuran dentro del diseño y permiten a los usuarios ver o introducir datos.

En Appian existen diferentes diseños como por ejemplo

**Diseño de formulario** Forma que incluye características predefinidas de una manera básica como el título y el botón de enviar.

**Diseños de columnas** Son uno de los métodos más utilizados para organizar los datos a lo largo y ancho de la página, se encargan de la organización primaria del nivel superior de una página o de una sección.

**Diseño de lado a lado** También es muy utilizado para organizar componentes en todo el espacio sin embargo el ancho de la página se organiza en paralelo y se usa para grupos pequeños de datos relacionados.

**Diseño de sección** Nos permite agrupar visualmente partes relacionadas de una interfaz que tiene márgenes opcionales para separar el contenido en la página.

**Diseño de caja** Agrupa componentes relacionados pero lo hace con más visualidad, es una gran manera de llamar la atención a porciones particulares .

**Appian Delivery Methodology**

Hay cinco roles clave que trabajan juntos para completar los proyectos de Appian

El propietario del producto

El arquitecto

El líder del equipo

El desarrollador

El gerente de pruebas

La metodología de entrega de Appian se divide en 4 fases: Iniciar, Construir, Liberar, Optimizar

La fase de inicio recibe el nombre de **Sprint Cero**, donde el equipo define los objetivos del proyecto, investiga lo que la aplicación necesita hacer para alcanzar esos objetivos y se traza un plan para entregar valor rápidamente, solo se planifica para comenzar a trabajar en la dirección correcta, esta fase puede llegar a ser de 1 a 2 semanas.

La siguiente fase es la de **construcción** donde se llevará a cabo la mayor parte del trabajo, durante esta fase se compilara la aplicación rápidamente en iteraciones llamadas sprints, cada iteración es de dos semanas generalmente.

Un sprint típico incluye el desarrollo, las pruebas y la documentación, este proceso es una colaboración continua entre desarrolladores y partes interesadas del proyecto.

La siguiente fase es la de **Liberación** en esta fase se validará la funcionalidad final asegurándose de que la aplicación esté técnicamente lista, esta fase también incluye un periodo de apoyo de 1 a 2 semanas.

La última fase es la **Optimización,** cuando se lanza una aplicación ese no es el final, porque a medida de que las necesidades del negocio evolucionan también puede evolucionar la aplicación, aquí se revisará los comentarios de las partes interesadas, el rendimiento de la aplicación.

Estas fases están diseñadas para ser realizadas una después de la otra.