

INTERFACES 102: BUILD INTERFACES USING AN EXPRESSION

Variables locales

Las variables locales son similares a los reglos de entrada. Ambas son variables usadas para almacenar y mostrar datos en una interfaz.

Mientras que los reglos de entrada se usan para pasar datos fuera de la interfaz, como a un proceso por ejemplo, las variables locales solo existen dentro de la interfaz y no se pueden conectar a ningún otro objeto.

Una variable local a diferencia de una regla de entrada es que no necesita declarar que tipo de datos usa simplemente proporciona un nombre y pasa un valor.

Se puede usar una variable local para determinar que se muestra condicionalmente, puede capturar datos de un usuario para modificar la interfaz sin pasar ese dato fuera del formulario.

Variables locales usadas para

- Filtrar datos
- Añadir, eliminar o actualizar datos.

Los componentes de las interfaces no pueden ver las variables locales a menos que tambien estén anidadas dentro de la función.

* Usamos `alsavel()` para mover los datos de una variable local a una regla de entrada

Actualizando Variables Locales

La actualización de referencia aun funciona si usas la función de actualización de variables, al igual que permite establecer temporizadores.

Con la función de actualización de variables, las variables locales nos permiten un tiempo para actualizar el intervalo que va de 0.5 min a 5 min, 1036 o 60 min. Esto es útil si se está extrayendo una base de datos o un servicio web para obtener información del estado actual de un registro con un intervalo de actualización

También podemos vincular la actualización de una variable local viendo otra variable en cualquier momento. La variable observada funciona tanto como entrada como variable local

a) refresh variable (
refresh on Varchange:
ri | credit score
)

Actualizaciones

- Referencia a otras variables
- Viendo variables
- Temporizadores

ADV_ItemInventory

SAVE CHANGES

appian

Fields (12)

Name	Type	Length	Array	Key			
id	Number (Integer)		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	↑	↓	×
name	Text	50	<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
description	Text	200	<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
cost	Number (Decimal)		<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
sku	Text	50	<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
imageId	Number (Integer)		<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
inStock	Boolean		<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
color	Text	50	<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
addedBy	Text	100	<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
addedOn	Date		<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
lastModifiedBy	Text	100	<input type="checkbox"/>		↑	↓	×
lastModifiedOn	Date		<input type="checkbox"/>		↑	↓	×

ADV_AddItemToInventory

DESIGN MODE EXPRESSION MODE

TEST SAVE CHANGES

appian

INTERFACE DEFINITION

```

1. /*Variables Locales*/
2. a!localVariables(
3.   local!defaultUser:loggedInUser(),
4.   a!formLayout(
5.     label: "Add Item to Inventory",
6.     contents: {
7.       a!columnsLayout(
8.         columns: {
9.           /*Primera columna*/
10.          a!columnLayout(
11.            /*Cuerpo de la primera columna*/
12.            contents: {
13.              a!sectionLayout(
14.                label: "Item Information",
15.                contents: {
16.

```

PREVIEW PERFORMANCE

A ballon

Cost *

24.66

Color *

Green

Select a color for the item

Upload Image

dream_island
JPG - 109.24 KB

Created By

José Carlos Garduño Avila

SUBMIT CANCEL

RULE INPUTS

Name	Value
item	{id=, name=Ballon...
id	null
name	Ballon
description	A ballon
cost	24.66
sku	null
imageId	4869
inStock	null
color	Green
addedBy	jcgarduno@minsa...
addedOn	null
lastModified...	null
lastModified...	null
cancel	true

LOCAL VARIABLES

Name	Value

Place cursor on function, rule, or constant to display help

```

INTERFACE DEFINITION
1  /*Variables Locales*/
2  a!localVariables(
3    local!defaultUser:loggedInUser(),
4
5  /*Diseño del Formulario*/
6  a!formLayout(
7    /*Titulo del formulario*/
8    label: "Add Item to Inventory",
9    /*Cuerpo del Formulario, todos los elementos*/
10   contents: {
11
12   /*Diseño de las columnas*/
13   a!columnsLayout(
14     columns: {
15       /*Diseño Primera columna*/
16       a!columnLayout(
17         /*Cuerpo de la primera columna*/
18         contents: {
19           /*Diseño seccion de la primera columna*/
20           a!sectionLayout(
21             label: "Item Information",
22             contents: {
23               a!textField(
24                 label: "Item Name",
25                 required: true,
26

```

a!columnsLayout columns, alignVertical, showWhen, marginBelow, stackWhen, spacing, showDividers, marginAbove
 Displays any number of columns alongside each other. On narrow screens and mobile

PREVIEW PERFORMANCE

Add Item to Inventory

Item Information

Item Name *

Description *

Cost *

Color *

Select a color for the item

RULE INPUTS

Name	Value
Item	[id=, name=Ballon...
id	null
name	Ballon
description	A ballon
cost	24.66
sku	null
imageId	4869
inStock	null
color	Green
addedBy	jcgarduno@minsa...
addedOn	null
lastModified...	null
lastModified...	null
cancel	true

LOCAL VARIABLES

Name	Value
default! user /	jcgarduno@min...