

# Día 2

23/Marzo/2023

## Manage Users and Groups

### User Types

Los grupos proporcionan las bases para la organización y seguridad de la aplicación.

- Administrators → Permiso por defecto por administrar la app.
- Usuarios básicos → en primera instancia no tienen acceso a nada hasta ser agregado a un grupo

← diseñar obj admin obj acceso a la consola de admin.

\* Appian NO puede eliminar usuarios solo puede activarlos o desactivarlos.

Se puede transformar un usuario básico en un desarrollador agregándolo al grupo: "Designers System Group".

### Agregar usuarios:

- Manual Addition → Se realiza principalmente en los entornos de desarrollo o de pruebas
- Automate → En ambientes productivos se automatiza este proceso mediante la autenticación LDAP y SAML accediendo desde la consola de administración.

### Why Groups?

Los grupos se usan para proteger la edición de objetos de diseño y para definir quien puede ver determinadas funciones de la aplicación

Razones por las cuales se usan los grupos

- ① Seguridad
- ② Acceso a las funciones de la aplicación
- ③ Tareas y mensajería

**Best Practice** se debe establecer la seguridad de una aplicación usando grupos NO usuarios individuales.

### Application Groups

\*Best Practice -> Todos las aplicaciones deberán contener los siguientes grupos

- All Users
- Administrators
- Functional & Role-Based -> Grupos creados para usuarios empresariales y difieren de una app a otra.

\*Best Practices en creación de grupos

- Crear grupos solo los grupos necesarios
- No crear grupos por adelantado
- Los grupos no deben reflejar un organigrama completo
- Crear los grupos sobre la marcha

SUPPORT -> The Appian Play book ->

Para Revisar más buenas prácticas

### Create Groups

1. Crear primero el grupo "All Users", es el grupo principal para el resto de grupos de la aplicación.
2. Crear grupo "Administrators" y utilizarlo para proteger el grupo "All Users"
3. Otros grupos heredarán la seguridad de grupo "All Users"
4. NO agregar usuarios al grupo "All Users"

### I've got my groups what's next?

Tareas después de configurar mis grupos.

1. Agregar usuarios a mis grupos
2. Proteger la aplicación

Expressions: Transform your Data

● Using the Expression Editor

- Crear una ~~api~~ regla de expresión independiente
- Uso de las diferentes secciones del editor
- Construir una expresión utilizando diferentes componentes

Es importante guardar los cambios constantemente ya que NO se autoguarda

● Data Types (Tipos de datos)

- Datos {
- Primitivos → text, números, booleanos y fechas
  - Complejos → Ej. DataSubset para la información recuperada de la DB  
(Estructura de campos predefinidos)
  - Personalizados (Custom) → No almacena datos sino que solo admite la organización de los datos

● Appian Functions (más comunes)

- Logical Functions
  - \* if (cond, or)
- Funciones de fecha y hora
  - \* today() → fecha de hoy
  - \* now() → fecha y hora
  - \* calendarDays → # de días hábiles entre dos fechas
- Funciones matemáticas
  - \* operadores (+, -, x, ÷)
- Funciones de texto
  - \* text
  - \* loggedInUser() → Devuelve el usuario que está interactuando actualmente con una pantalla, ya sea un formulario, registro o informe.
  - \* currentUserMemberOfGroup() para verificar si un usuario es parte de un determinado grupo

Los Funcions que inician con "al" son las Funciones SAIL de Appian y en su mayor parte funcionan de la misma manera que otros que no tienen el prefijo

SAIL ⇒ Self-Assembling Interface Layer  
"Capa de interfaz de autoensamblaje".

**• Variables**

- Representan datos dinámicos se debe de colocar el prefijo "r!" siempre que se quiera utilizar la variable en el editor.
- También se pueden definir constantes y hacer referencia a estas en múltiples expresiones. (Enums)

**a! local Variables (**

```

local !a : 1,
local !b : 2,
local !a + local !b
)

```

Ej  $\leq$  a! para definir variables locales

**• Arrays**

- Definición de arreglo: Colección de datos que se relacionan entre sí de alguna manera
- Cómo navegar en un arreglo: Mediante índices, en Appian inician en 1
- Tipos de arreglos:

**Sintaxis:**

```
{ "elemento1", "7.12", "rojo 24" }
```

- Diccionario  $\rightarrow$  tipo de dato más común cuando se trata de una matriz de tipos de datos, con este cada valor está vinculado a una "clave" específica.

Ej:

```
{
  nombre: "Tania Luis",
  edad: 26,
  sexo: "Femenino",
}
```

**a! Map**  $\rightarrow$  Permite que las aplicaciones conozcan los tipos de datos subyacentes de los conjuntos de datos eliminar las conversiones de datos.

Ej: a! Map (

```

nombre: "Tania",
edad: 26,
sexo: "Femenino"
)
```

- make + navegar en la matriz index()
- $\downarrow$
- Recuperar datos específicos

## • Conversions → Cast()

Convertir un valor de un tipo de dato en otro

- todate()
- toboolean()

Ej de Any Type (Text) a Text:

- toString()

- toUniformString() → todos los valores de un array en strings distintos ej

{ "honda", "sedan", 2005, 16597 }

↓ toUniformString()

{ "honda", "sedan", "2005", "16597" }

## • Calling Objects

Business Rules:

- Reglas de expresión
- Interfaces
- Integraciones
- Objetos de decisión
- Constantes

Todas las reglas de negocio pueden ser excepto las constantes referenciadas con: el prefijo

rule!

Para las constantes se usa el prefijo

cons!

Ej → rule! NombreObjeto  
cons! NombreObjeto

## • Testing a Troubleshooting Expressions

- Es importante (sino más bien crucial) cubrir todos los escenarios posibles al escribir expresiones
- Appon permite guardar casos de prueba
- También se puede acceder al "historial" historial y versiones anteriores de un objeto al hacer click en el engrane.

## definiciones famosas

**Constante:** valor literal que puede ser llamado desde cualquier expresión, y puede ser reutilizado en múltiples objetos a través de la aplicación.

**Regla de expresión:** Sentencia que se evalúa para devolver un valor