

Día 10

04/ Abril / 2023

Delivery Methodology

Introduction to Delivery Methodology

Roles principales

1. Product Owner
2. Arquitecto
3. ~~Lead~~ Líder del equipo
4. Desarrollador
5. Test Manager

Best Practices

Fases

El desarrollador se enfoca principalmente en las fases 1 y 2

1. Initiate
2. Build
3. Release
4. Optimize

→ SPRINT 0 (1 a 2 semanas)

- Define metas
- Planea

→ Constitución a través de sprints (2 sem aprox)

→ Lanzamiento (hypercare 1 a 2 sem) Recibir de alta técnica.

① Initiate

Sprint 0

- Planificación necesaria para comenzar
- 1 a 2 semanas

Objetivos:

1. Define el éxito
2. Explora el alcance
3. Planifica lanzamientos
4. Acuerda la forma de trabajo

Definition of Ready (DoR)

* Criterios que debe cumplir una unidad de trabajo para iniciarse

Definition of Done (DoD)

* Lista de criterios que debe cumplir una historia para considerarse completada, incluye

- Pruebas
- Documentación
- Cualquier otra cosa necesaria

② Build

Phase Define

Agil: valores y principios que brindan orientación para administrar un proyecto, responder al cambio y trabajar en equipo

Appian utiliza la metodología Scrum

- Product Owner
- Developer
- Scrum Master / Team Lead

- * 5 eventos de Scrum
- * Historias de usuario

Agile Planning

- Estimar y dimensionar tamaño de historias de usuario

* Pasos para dimensionar y estimar

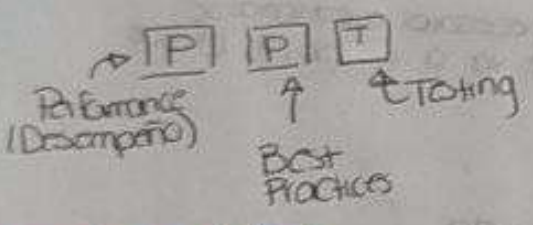
1. Seleccionar y analizar la historia → Requerimientos y Dependencias
2. Estimar individualmente los puntos para la historia
3. Debater los estimaciones y puntos



Disrupted Development

* Historia de usuario

↳ Sub-tareas < Seguridad
Tiempo: 102 días



Inspect and Adapt

* Reuniones

1. Daily → 15 min
2. Review → Se muestran detalles, avances de las hist. de usuario
3. Reto → Mejora continua

3y4 Release and Optimize

③ Release HHOs

1. Asegurar la preparación técnica
2. Implementar la aplicación.

④ Optimize

Obj:

- Mantener y mejorar la aplicación y medir el impacto
- Hypercare